

## Turnierablauf für 16 Spieler

### 1. Vorbereitung

- Das Turnier ist für 16 Teilnehmer ausgelegt.
- Die Spieler werden per Zufallsprinzip in vier Gruppen mit maximal je 4 Fahrern eingeteilt.

### 2. Vorrunde

- Die Vorrunde besteht aus 4 Gruppen mit jeweils 4 Spielern.
- Jede Gruppe absolviert einen Grand Prix (4 Rennen) mit Computergegnern in der 100ccm-Klasse.
- Die zwei punktbesten Fahrer pro Gruppe qualifizieren sich für die Zwischenrunde.

### 3. Zwischenrunde

- In der Zwischenrunde gibt es 2 Gruppen mit jeweils 4 Fahrern, bestehend aus den Siegern der Vorrunde.
- Gefahren wird ein Grand Prix ohne Computergegner in der 100ccm-Klasse.
- Die beiden Bestplatzierten jeder Gruppe ziehen ins Finale ein.

### 4. Finale

- Das Finale wird mit den vier besten Fahrern aus der Zwischenrunde ausgetragen.
- Ein Grand Prix ohne Computergegner in der 100ccm-Klasse entscheidet über den Turniersieg.
- Die Finalisten dürfen sich gemeinsam auf einen Grand Prix einigen, andernfalls erfolgt eine zufällige Auswahl.

## Regelwerk

- Fahrhilfen: Es sind keine Fahrhilfen erlaubt, außer die Bewegungserkennung.
- Gleichstand: Bei Punktgleichheit entscheidet ein Stechen, in dem die betroffenen Fahrer ein zusätzliches Rennen gegeneinander fahren.
- Hardware: Eigene Hardware ist während des Turniers nicht gestattet.
- Fahrzeug- und Fahrerwahl: Die Auswahlzeit beträgt maximal 2 Minuten. Wird keine Wahl getroffen, bestimmt der Spielleiter zufällig Fahrer und Fahrzeug.
- Fahrzeugwechsel: Vor jedem Grand Prix dürfen Fahrer und Karts gewechselt werden.

## Turnierdauer

- Die gesamte Veranstaltung dauert etwa 2 Stunden.